

6. Medienpädagogische Netzwerktagung

- Watch your game -

Sensibilisierung junger Menschen im Umgang mit virtuellen Spielwelten

Termin: 23. - 24. März 2012

Ort: Fachhochschule Köln, GWZ, Mainzer Str. 5, 50678 Köln

Veranstalter: FH Köln, Spielraum – Institut zur Förderung von Medienkompetenz

Thema/Ziel: In diesem Jahr widmen wir uns der Fragestellung, wie in medienpädagogischen Projekten Jugendliche sensibilisiert werden können, über ihre zeitliche Nutzung von Computer- und Videospiele und über Spielinhalte nachzudenken. Speziell möchten wir den Blick auf **Peer-to-Peer-Ansätze und Beteiligungsprojekte** werfen und diskutieren, wie diese erfolgreich umgesetzt werden können.

Neben dem fachlichen Input beschäftigen wir uns in **Workshops** z.B. mit Fragen zur Ansprache und Werbung von Jugendlichen, Methoden der Beteiligung, pädagogischen Einflussmöglichkeiten, Antragstellung, Finanzen und Organisation sowie rechtlichen Rahmenbedingungen.

Parallel zur Workshop-Phase werden sich Jugendliche in spielerischer Form mit der Entwicklung einer Kampagne „Watch your Game“ (Arbeitstitel) für das Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend auseinandersetzen. Dieses weltweit erste **MESARP** (Mehrspieler-Echtzeit-Strategie-Adventure-Rollen-Planspiel) und die Workshops werden sich an mehreren Stellen kreuzen und so die Partizipation von PädagogInnen auf der einen und von Jugendlichen auf der anderen Seite gewährleisten. Alle Ergebnisse werden am Samstag Mittag zusammen getragen und diskutiert.

Für den Freitag Abend haben wir neben der obligatorischen Möglichkeit zum informellen Austausch mehrere Themen / **Sessions** geplant: Aktuelle Entwicklungen im Games-Bereich, gemeinsames Spielen sowie eine spannende und unterhaltsame Methode über ein Quiz zu Games ins Gespräch zu kommen. Wenn Sie noch weitere Themen interessieren oder Sie selbst eine Session umsetzen möchten, schicken Sie uns einfach Ihr Thema zu, wir werden es dann gerne ins Programm aufnehmen.

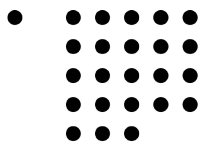
Eigene Beiträge: Selbstverständlich gibt es auch diesmal wieder die Möglichkeit, eigene Projekte vorzustellen – sei es in einer Posterpräsentation, einer Kurzvorstellung am Samstag Mittag oder natürlich in Flyerform. Wenn Sie davon Gebrauch machen möchten, geben Sie uns bitte Bescheid.

Zielgruppe: Die Netzwerktagung richtet sich an Fachkräfte aus den Bereichen Medienpädagogik, Jugendmedienschutz sowie Schule, Kinder- und Jugendarbeit und (Familien-) Beratung.

Jugendliche: Sie sind herzlich eingeladen, Jugendliche (ab 14 Jahren) zur Netzwerktagung (MESARP) mitzubringen. Setzen Sie sich in diesem Fall bitte kurzfristig mit uns in Verbindung.

Kosten: Die Teilnahme an der Tagung ist kostenlos. Für das Abendessen fällt ein Unkostenbeitrag p.P. in Höhe von **10 €** an.

Anmeldung: Für die Teilnahme an der Tagung ist eine Anmeldung bis spätestens zum **20.03.2012** erforderlich. Ein entsprechendes Online-Formular finden Sie auf der Spielraum-Internetseite (<http://www.fh-koeln.de/spielraum>) bzw. dem Direkt-Link: <http://www.f01.fh-koeln.de/go/nwt2012>



6. Medienpädagogische Netzwerktagung

- Watch your game -

Sensibilisierung junger Menschen im Umgang mit virtuellen Spielwelten

23. & 24. März 2012

Freitag, 23.03.

Moderation: Dr. Martin Geisler (Spawnpoint – Institut für Computerspiel, Erfurt)

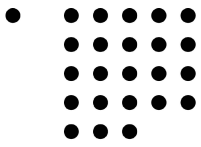
13.00	Come together
14.00 – 14.05	Prof. Dr. Jürgen Fritz (Fachhochschule Köln) Begrüßung & Einführung
14.05 – 14.15	Arne Busse (Bundeszentrale für politische Bildung, Bonn) Gaming ist nicht Politics, aber ... Politische Bildung, Partizipation und Computerspiele
14.15 – 15.00	Kathrin Demmler (JFF – Institut für Medienpädagogik, München) Mit Medien engagiert - Medienpädagogische Ansätze für Peer-to-Peer-Projekte in Schule und Jugendarbeit
15.00 – 15.15	Pause

	MESARP	Workshops
15.15 – 15.30	Kelvin Autenrieth (Spawnpoint, Institut für Computerspiel, Erfurt) Einführung zum Spielablauf	Jürgen Slegers (Institut Spielraum, Fachhochschule Köln) Einführung zur Workshop-Phase
15.30 – 16.30	MESARP / Workshop-Phase I	
16.30 – 16.45	Pause	
16.45 – 18.30	MESARP / Workshop-Phase II	
18.30 – 19.30	Gemeinsames Abendessen	
19.30 – 22.00	Netzwerk-Camp	

Samstag, 24.03.

Moderation: Dr. Martin Geisler (Spawnpoint – Institut für Computerspiel, Erfurt)

09.00	Come together
09.30 – 11.00	MESARP / Workshop-Phase III
11.00 – 11.30	Pause
11.30 – 12.30	Präsentation der MESARP- und Workshop-Ergebnisse
12.30 – 13.00	Abschlussdiskussion, gemeinsame Projekte und Ausblick



Workshops – Partizipations- und Peer-to-Peer-Projekte

W1 – Wie wird was draus? - Formen und Methoden zur Beteiligung von Jugendlichen
(Moderation: Christopher Wandel, Institut Spielraum, Fachhochschule Köln)

W2 – P2P ohne Peer macht keinen Sinn? - Ansprache, Bewerbung und Außendarstellung im Rahmen von Beteiligungsprojekten

(Moderation: Daniel Seitz, Mediale Pfade - Agentur für Medienbildung, Berlin)

W3 – Und wenn's zu weit geht? - Beteiligungsprojekte zwischen Selbstbestimmung, pädagogischen Einflussmöglichkeiten und Grenzsetzung

(Moderation: Daniel Zils, medienundbildung.com, Mainz)

W4 – Was braucht es denn alles? - Antragstellung, Finanzierung und Organisation von Beteiligungsprojekten

(Moderation: Torben Kohring, ComputerProjekt Köln e.V.; Horst Pohlmann, Institut Spielraum, Fachhochschule Köln)

W5 – Und wo sind die Fallstricke? - Jugend(medien)schutz und rechtliche Rahmenbedingungen in Beteiligungsprojekten

(Moderation: Balthasar Eschweiler, Amt für Kinder, Jugend und Familie der Stadt Bonn)

Netzwerk-Camp - Sessions

S0 – Informal-Lounge

S1 – Trends und aktuelle Entwicklungen bei Computer- und Videospielen
(Jugendredaktion, Spieleratgeber-NRW)

S2 – play2gether
(Institut Spielraum, Fachhochschule Köln)

S3 – Game-Quiz
(Kelvin Autenrieth, Spawnpoint, Institut für Computerspiel, Erfurt)

S4 – [offen]

S5 – [offen]